

CHAPITRE 14 — Gérer les articles de blog

Le blog géré par le module repose sur les pages standard du module Website. Aucune table dédiée, aucun système parallèle : un article correspond à une page web. L'ensemble de ce que vous savez déjà s'applique, avec quelques raccourcis ergonomiques supplémentaires.

Comprendre l'architecture du blog

Élément	Description
Article	Une page Dolibarr Website portant le type <code>blogpost</code> .
Page d'index	Une page standard (par exemple « Ressources » ou « Blog ») qui liste les articles publiés.
Multilingue	Un article correspond à une page, qui correspond à un fichier PHP. Les traductions vivent dans les surcharges de slots, comme pour toute page.

Créer un nouvel article

L'assistant de création est contextuel : il s'active automatiquement lorsque vous êtes sur la page d'index du blog désignée par votre administrateur.

Procédure

- Ouvrez la page d'index du blog (par exemple `/ressources`).
- Le bouton de la barre latérale devient **+ Nouvel article** (au lieu de « + Nouvelle page »).
- Cliquez sur ce bouton.
- Une fenêtre s'ouvre avec trois champs :
 - **Titre** : il deviendra le H1 et le titre SEO. Il pré-remplit le slot `post_title`.
 - **Slug** : généré automatiquement à partir du titre, préfixé par `blog-`. Vous pouvez le modifier.
 - **Catégorie** : la rubrique de l'article (par exemple transformation digitale, juridique). Elle pré-remplit le slot `post_category`.
- Cliquez sur **Créer l'article**.

6. Une nouvelle page `blog-mon-titre` est créée à partir du gabarit blog du site.
7. Vous êtes automatiquement redirigé vers l'éditeur de cette nouvelle page.

Effet automatique — Le module crée la page Dolibarr, le fichier `tpl.php`, le wrapper Apache `blog-mon-titre.php` et pré-remplit les slots `post_title` et `post_category`.

Anatomie d'un article

Un article créé depuis le gabarit standard contient les slots suivants :

Slot	Type	Rôle
<code>post_title</code>	texte court	H1 et titre SEO de l'article
<code>post_meta_description</code>	texte court	Meta description SEO (150-160 caractères)
<code>post_category</code>	texte court	Rubrique affichée en pastille au-dessus du titre
<code>post_lead</code>	texte long	Chapeau ou accroche en italique sous le titre
<code>post_hero_image</code>	image	Image principale en pleine largeur en haut de l'article
<code>post_body</code>	texte riche	Le corps de l'article (éditeur visuel complet)
<code>post_secondary_image</code>	image	Image illustrative facultative dans le corps
<code>post_secondary_alt</code>	texte court	Texte alternatif de l'image secondaire

Note — La date d'un article n'est pas un slot. Elle est lue automatiquement depuis la base Dolibarr (date de modification, sinon date de création). Vous n'avez pas à la saisir.

Date et auteur d'un article

La date affichée publiquement suit cette cascade :

1. La date de modification de la page (la plus récente).
2. La date de création si la page n'a jamais été modifiée.

Vous n'avez rien à saisir : à chaque publication d'une modification, la date est mise à jour automatiquement. C'est le comportement standard d'un blog.

Conseil — Pour antidater un article, demandez à votre administrateur Dolibarr de modifier `llx_website_page.date_creation` en SQL. Aucune interface dédiée n'est prévue, par souci de simplicité.

L'auteur affiché est généralement géré par un slot dans le gabarit du site (par exemple `post_author`).

La page d'index avec son listing automatique

La page d'index du blog (« Ressources », « Blog », etc.) ne nécessite aucune édition manuelle pour ajouter un nouvel article : la liste se met à jour automatiquement.

Lorsque vous publiez un nouvel article :

1. Le module détecte la nouvelle page de type `blogpost` au statut publié.
2. Au prochain rendu de la page d'index, l'article apparaît dans la grille.
3. Image principale, titre, catégorie, accroche, date : tout est lu depuis les slots de l'article.

Conséquence — Vous ne touchez jamais à la page d'index. Vous publiez vos articles. Le listing se met à jour de lui-même.

La section « À lire également »

Sous chaque article, une section affiche trois articles aléatoires (autres que celui qui est consulté). Aucune configuration n'est nécessaire : la sélection est effectuée par le module à chaque rendu.

Modifier un article existant

1. Ouvrez l'éditeur Studio.
2. Dans la colonne de gauche, dépliez le groupe **blogpost**.
3. Cliquez sur l'article à modifier.
4. L'aperçu se charge. Modifiez les slots normalement (clic dans l'aperçu, inspecteur, etc.).
5. Publiez lorsque vous êtes prêt.

Dupliquer un article

Cette fonction est utile pour réutiliser une structure existante :

1. Ouvrez l'article modèle.
2. Cliquez sur **Dupliquer** dans la barre d'outils.
3. Une fenêtre demande le nouveau slug (préfixé `blog-`) et le nouveau titre.
4. Confirmez.
5. Le module crée la copie avec tous les slots clonés (canonique et traductions).
6. Vous êtes redirigé vers le nouvel article pour le personnaliser.

Supprimer un article

Réservé aux administrateurs — Le bouton « Supprimer » de la barre d'outils n'est visible qu'avec la permission `admin`. Une confirmation est demandée. La suppression est irréversible : la page Dolibarr, ses slots, son fichier `tpl.php` et son wrapper Apache disparaissent définitivement.

Alternative — Plutôt que de supprimer, utilisez **Retirer du site**. L'article sort du listing public mais reste consultable depuis l'éditeur. Vous pouvez le remettre en ligne plus tard.

Récapitulatif

Vous savez désormais :

- Comprendre qu'un article correspond à une page Dolibarr Website.
- Créer un nouvel article via l'assistant contextuel sur la page d'index.
- Renseigner les huit slots du gabarit blog standard.
- Comprendre la datation automatique de l'article.
- Constater que le listing se met à jour de lui-même.
- Modifier, dupliquer, retirer ou supprimer un article.

Le chapitre suivant présente le catalogue produit dynamique.

Revision #3

Created 2026-05-07 10:46:49 UTC by Lucky Ranasolonirina

Updated 2026-05-08 07:19:03 UTC by Lucky Ranasolonirina