

1. PRÉSENTATION DU MODULE

- [Présentation du module](#)

Présentation du module



InfrasAgenda rend l'agenda de **Dolibarr** interactif, sans en changer l'apparence générale. Sur la page Agenda (menu **Agenda > Agenda**), la grille des jours des vues « Mois », « Semaine » et « Jour » est remplacée par une grille interactive. L'en-tête de la page, les filtres de recherche et les boutons de choix de vue restent ceux de **Dolibarr**.

Information	Valeur
Éditeur	InfraS - Sylvain Legrand (https://www.infras.fr)
Support	support@infras.fr
Version	18.4.0 (octobre 2026)
Compatibilité	Dolibarr 18.0 à 24.0 - PHP 7.1 à 8.4
Licence	GNU GPL v3 ou supérieure

Ce que permet la grille interactive

- Créer, modifier, copier ou supprimer un événement dans une fenêtre, sans quitter la page Agenda.
- Déplacer un événement à la souris vers un autre jour ou un autre créneau horaire.
- Changer la durée d'un événement en tirant son bord.

- Passer du mois à la semaine ou au jour, et d'une période à l'autre, sans rechargement de page.
- Donner une couleur de fond à chaque type d'événement, et distinguer les événements d'un même type par une nuance plus claire ou plus foncée.
- Choisir l'apparence des événements (quatre styles) et de l'infobulle.
- Survoler un événement pour voir son résumé, ou survoler un jour chargé pour ouvrir la liste de tous ses événements.
- Poser les heures d'un clic avec les raccourcis « **Matin** », « **Après-midi** », « **Journée** » et « **Toute la journée** ».
- Remplir le lieu d'un événement avec l'adresse du tiers choisi.
- Afficher les congés et les calendriers externes (Google Agenda, Outlook, etc.) dans la même grille, en lecture seule.
- Programmer un rappel par courriel ou par notification du navigateur depuis la fenêtre de l'événement.

La grille adopte les couleurs du thème actif de **Dolibarr** (eldy, md, oblyon ou tout autre thème).

Le module **ne crée aucune table et ne modifie aucun fichier** de **Dolibarr** . Toute écriture passe par les mécanismes natifs de **Dolibarr** : les déclencheurs (triggers), les notifications et les autres modules réagissent exactement comme lors d'une saisie dans la fiche classique d'un événement.